|  |  |
| --- | --- |
| **logoutnba_2** | **Universidad Tecnológica Nacional**  **Facultad Regional Buenos Aires**  **Ingeniería en Sistemas de Información** |

AÑO 2015

**Materia: Diseño de Sistemas**

**Código de Materia: 082028**

**Curso: K-3054**

Docentes:

Fabiana Acevedo

Santiago Bose

Bruno Mendez

Ing. Pablo Mur

Ing. Demian Procopio

Ing. René Rico Mendoza

Ing. Ezequiel Sosa

Leandro Válido

Trabajo Práctico: *“¿Qué comemos?”*

Tipo: *Grupal*

|  |  |
| --- | --- |
| **GRUPO Nº 08** | |
| **NOMBRE Y APELLIDO** | **LEGAJO Nº** |
| Andino, Daniel Alejandro | 121424-0 |
| Mérida, Maximiliano | 120696-5 |
| Tala, Guillermo | 148979-3 |
| XX, xx | - |

Fecha prevista de entrega: 02/ 05/ 2015

Fecha real de entrega: 02/ 05/ 2015

**Calificación**.................................................................................. **Firma**......................................

**Versión <1.0>**

**Historia de revisión**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Descripción** | **Autor** | **Versión** |
| 02/05/2015 | Creación Caso de Uso Planificar Comida | Grupo 08 | 1.0 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de Contenidos**

1. [Enunciado 5](#_Toc354403576)
2. [Desarrollo 6](#_Toc354403577)

# Enunciado

* Especificar (completo) el caso de uso “Planificar receta”.

# Desarrollo

# Planificar Comida

Descripción

Si el usuario está registrado en el sistema, este le permitirá planificar una comida para algún momento del día los cuales pueden ser desayuno, almuerzo, merienda o cena.

# Trayectoria d Eventos

## **Trayectoria Básica**

Planificar Comida INICIA CUANDO el cliente ingresa a la pantalla principal luego de iniciar sesión.

1. El sistema carga la página principal a la espera que el usuario elija una opción del menú. El menú tendrá las opciones Planificar Comida, Recetas y Cuenta.
2. El usuario elige la opción de menú “Planificar comida”.
3. El sistema solicita al usuario la selección del tipo de comida (desayuno, almuerzo, merienda o cena) y la comida correspondiente para ese tipo (Esta opción variará de acuerdo a las recetas creadas por el sistema y cargadas por los usuarios).
4. El usuario selecciona por pantalla el tipo de comida y la comida para ese día.
5. El usuario confirma la comida seleccionada.
6. El sistema muestra por pantalla al usuario que la operación fue exitosa.

FIN Planificar Comida.

## **Trayectorias Alternativas**

### Cancelación de transacción

1. El usuario cancela la selección del tipo de comida y de la comida para ese día.
2. El sistema se dirigirá a la pantalla principal.
3. El caso de uso finaliza.

### No existe comida disponible

1. El sistema no despliega comida para el tipo de comida
2. El caso de uso finaliza.

# Pre-Condiciones

## El usuario deberá haber iniciado sesión en el sistema.

# Post-Condiciones

## El sistema registrará la receta seleccionada para el usuario activo.